

## Bewertungsbogen

Erzielt der Patient in der ersten Aufgabe 3 Punkte der jeweiligen Subskala, erhält er für diese die Maximalpunktzahl und die übrigen Items der Subskala werden mit diesem Arm nicht mehr ausgeführt.

Erhält der Patient bei der ersten Aufgabe 0 bis 2 Punkte, wird daraufhin die zweite Aufgabe getestet. Erzielt er in dieser eine Punktzahl von 1-3, wird der Test regulär nach Vorgabe weitergeführt. Wird die zweite Aufgabe mit 0 bewertet, erhält der Patient für diese Subskala 0 Punkte und die übrigen Items dieser Subskala werden mit dieser Körperseite nicht mehr getestet.

Übersetzt und angepasst nach:

Lyle RC. A performance test for assessment of upper limb funktion in physical rehabilitation treatment and research. *Int J Rehabil Res.* 1981; 4(4): 483–492.

Van der Lee JH, Beckerman H, Lankhorst GJ, Bouter LM. The responsiveness of the Action Research Arm Test and the Fugl-Meyer Assessment Scale in chronik stroke patients. *J Rehabil Med.* 2001; 33(3), 110–113.

Yozbatiran N, Der-Yeghiaian L, Cramer SC. A Standardized Approach to Performing the Action Research Arm Test. *Neurorehabil Neural Repair*, 2008; 22(1), 78–90.

Erstellt durch:

Julia Rizza, Solveig Salomon, Szabina Koppel  
Wissenschaftliche Abteilung  
Reha Rheinfelden

Kontakt Dr. Corina Schuster-Amft  
Salinenstrasse 98  
4310 Rheinfelden  
Schweiz  
c.schuster@reha-rhf.ch  
www.reha-rhf.ch

**Subskala GRASP**

Item	Bewegungsaufgabe	Links	Rechts
1	10 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
2	2.5 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
3	5 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
4	7.5 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
5	Holzkuigel aus Deckel greifen und auf Regal in 2. Deckel legen		
6	Schleifstein greifen und auf Regal stellen		
	<b>Total</b>		

- Kriterien für **3 Punkte**:
- Das jeweilige Objekt wird innerhalb von 5 Sekunden gegriffen und auf dem Regal abgestellt.
  - Dabei zeigt der Patient normale Hand- und Armbewegungen sowie eine angemessene Körperhaltung.
  - Es ist unerheblich, an welchem Platz auf dem Regal das Objekt abgestellt wird.
  - Es gibt keinen Punktabzug, wenn das Objekt **nach** der kompletten Bewegungsausführung vom Regal fällt.

- Kriterien für **2 Punkte**:
- Der Patient benötigt 5 bis 60 Sekunden, um das jeweilige Objekt zu greifen und auf dem Regal abzustellen.
- und/oder**
- Der Patient zeigt kompensatorische Hand- oder Armbewegungen oder kann die aufrechte Körperhaltung nicht halten, z.B. der Rumpf löst sich komplett von der Stuhllehne.

- Kriterien für **1 Punkt**:
- Der Patient kann das Objekt greifen **und** vollständig von der Tischplatte abheben, schafft es aber nicht, das Objekt innerhalb von 60 Sekunden auf dem Regal abzustellen.
  - Die Qualität der Hand- und Armbewegung sowie der Körperhaltung sind dabei unerheblich.

- Kriterien für **0 Punkte**:
- Der Patient kann das Objekt innerhalb von 60 Sekunden nicht vollständig von der Tischplatte abheben.
- und/oder**
- Der Patient nimmt die andere Hand zur Hilfe.

**Subskala GRIP**

Item	Bewegungsaufgabe	Links	Rechts
7	Wasser von einem Becher in den anderen umfüllen		
8	2.25 cm Röhrchen nehmen und umstecken		
9	1 cm Röhrchen nehmen und umstecken		
10	Unterlagscheibe aus Deckel nehmen und auf Stift stecken		
	<b>Total</b>		

In dieser Subskala wird zwischen der Bewertung des Items „Wasser umgiessen“ und der Bewertung der übrigen drei Items differenziert.

**Bewertung von Item „Wasser umgiessen“**

- Kriterien für **3 Punkte**:
- Innerhalb von 5 Sekunden greift der Patient den Becher, hebt ihn an und giesst den kompletten Inhalt des Bechers – ohne etwas zu verschütten – in den anderen Becher und stellt den Becher wieder ab.
  - Dabei zeigt der Patient angemessene Hand- und Armbewegungen sowie eine angemessene Körperhaltung.

- Kriterien für **2 Punkte**:
- Der Patient benötigt 5-60 Sekunden um den Becher zu greifen, den kompletten Inhalt in den anderen Becher zu giessen und wieder abzustellen. Dabei muss der Patient eine angemessene Pronation des Unterarms aufweisen!  
**und/oder**
  - Der Patient verschüttet Wasser.  
**und/oder**
  - Der Patient zeigt kompensatorische Handbewegungen (siehe Tabelle unter 6.5.).  
**und/oder**
  - Der Patient kann die aufrechte Körperhaltung nicht halten, der Rumpf löst sich von der Stuhllehne

- Kriterien für **1 Punkt**:
- Der Patient kann den Becher innerhalb von 60 Sekunden greifen **und** vollständig von der Tischplatte abheben, schafft es aber nicht, das Wasser in den zweiten Becher zu schütten **und/oder**
  - Der Patient gleicht fehlende Pronation des Unterarms durch starke Lateralflexion des Rumpfes aus.
- Kriterien für **0 Punkte**:
- Der Patient kann den Becher innerhalb von 60 Sekunden nicht von der Tischplatte abheben.

### **Bewertung von Item „Röhrchen 2.25 cm“, „Röhrchen 1 cm“ und „Unterlegscheibe“**

- Kriterien für **3 Punkte**:
- Innerhalb von 5 Sekunden greift der Patient das jeweilige Objekt, zieht es vom Startstab ab bzw. entnimmt die Unterlegscheibe dem Dosendeckel und steckt es auf den passenden Zielstab.
  - Dabei zeigt der Patient angemessene Hand- und Armbewegungen sowie eine angemessene Körperhaltung.
- Kriterien für **2 Punkte**:
- Der Patient benötigt 5 bis 60 Sekunden, um das jeweilige Objekt zu greifen, vom Startstab abzuziehen bzw. die Unterlegscheibe dem Dosendeckel zu entnehmen und auf den Zielstab zu stecken. **und /oder**
  - Der Patient zeigt kompensatorische Hand- und/oder Armbewegungen oder eine nicht angemessene Körperhaltung, z.B. Rumpf löst sich von der Stuhllehne. **und/oder**
  - Der Patient kann nach Positionierung des Objekts auf dem Zielstab den Griff nicht lösen.
- Kriterien für **1 Punkt**:
- Der Patient kann das jeweilige Objekt greifen **und** vom Startstab lösen. Ihm gelingt es aber nicht, das Objekt innerhalb von 60 Sekunden auf dem Zielstab zu platzieren.
  - Dabei ist die Qualität von Hand- und Armbewegungen sowie die Qualität der Körperhaltung unerheblich.
- Kriterien für **0 Punkte**:
- Der Patient kann das Objekt innerhalb von 60 Sekunden nicht vollständig vom Startstab abheben.

**Subskala PINCH**

Item	Bewegungsaufgabe	Links	Rechts
11	Kugel 6 mm mit Daumen und Ringfinger greifen		
12	Murmel 1.5 cm mit Daumen und Zeigefinger greifen		
13	Kugel 6 mm mit Daumen und Mittelfinger greifen		
14	Kugel 6 mm mit Daumen und Zeigefinger greifen		
15	Murmel 1.5 cm mit Daumen und Ringfinger greifen		
16	Murmel 1.5 cm mit Daumen und Mittelfinger greifen		
	<b>Total</b>		

- Kriterien für **3 Punkte**:
- Die Kugel/Murmel wird mit den Fingerspitzen der entsprechenden Finger gegriffen und innerhalb von 5 Sekunden im oberen Deckel abgelegt.
  - Dabei zeigt der Patient eine normale Hand- und Armbewegung sowie eine korrekte Körperhaltung.
  - Es gibt keinen Punktabzug, wenn die Kugel nach der kompletten Bewegungsaufgabe aus dem Deckel/vom Koffer fällt.

- Kriterien für **2 Punkte**:
- Die Kugel/Murmel wird innerhalb von 5 bis 60 Sekunden mit den korrekten Fingern gegriffen und im oberen Deckel abgelegt.  
**und/oder**
  - Der Patient greift die Kugel/Murmel nicht mit den Fingerspitzen.  
**und/oder**
  - Die Kugel/Murmel kann nicht losgelassen werden.  
**und/oder**
  - Die Kugel wird zu weit oben losgelassen und fällt dann aus dem Deckel/vom Koffer runter.  
**und/oder**
  - Der Oberkörper bleibt nicht an der Rückenlehne angelehnt.
  - Während dem Transport darf die Kugel runterfallen.

- Kriterien für **1 Punkt**:
- Der Patient kann innerhalb von 60 Sekunden die Bewegungsaufgabe nur teilweise beenden.
  - Der Patient kann die Kugel/Murmel mit den richtigen Fingern greifen, aber nicht im oberen Deckel ablegen.
- Kriterien für **0 Punkte**:
- Der Patient kann innerhalb der 60 Sekunden die Kugel/Murmel nicht aus dem unteren Dosendeckel herausnehmen.  
**oder**
  - Der Patient kann Die Kugel/Murmel zwar herausnehmen und die Aufgabe vielleicht auch beenden, greift aber mit den falschen Fingern.

**Subskala GROSS MOVEMENT**

<b>Item</b>	<b>Bewegungsaufgabe und Instruktion</b>	<b>Links</b>	<b>Rechts</b>
17	Hand zum Hinterkopf führen und wieder in den Schoss legen		
18	Hand auf den Kopf und wieder in den Schoss legen		
19	Hand zum Mund führen und wieder in den Schoss legen		
	<b>Total</b>		

- Kriterien für 3 Punkte:**
- Der Patient kann innerhalb von 5 Sekunden seine Palmarseite der Hand an den Hinterkopf/auf den Kopf/zum Mund führen und wieder auf dem Oberschenkel ablegen.
  - Kopf bleibt gerade, das heisst, er wird nicht nach vorne oder zur Seite geneigt, und der Rumpf aufrecht und angelehnt.
- Kriterien für 2 Punkte:**
- Der Patient kann seine Palmarseite der Hand an den Hinterkopf/auf den Kopf/zum Mund führen und wieder auf dem Oberschenkel ablegen.
  - und**
  - Der Patient braucht 5 bis 60 Sekunden um die Aufgabe zu erfüllen.
  - und/oder**
  - Der Patient neigt den Kopf nach vorne/zur Seite und der Oberkörper bleibt nicht angelehnt.
- Kriterien für 1 Punkt:**
- Der Patient kann innerhalb von 60 Sekunden die Palmarseite der Hand nicht korrekt am Hinterkopf/ auf dem Kopf/ auf dem Mund platzieren und wieder auf dem Oberschenkel ablegen.
  - Hand wird in den Nacken/auf die Stirn/auf das Kinn gelegt.
  - oder**
  - Der Patient kann den Kopf nicht erreichen, es ist aber eine Schulter-/Ellbogenbewegung sichtbar.
- Kriterien für 0 Punkte:**
- Der Patient kann seinen Arm nicht bewegen.

Name Patient/in: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

Beeinträchtigte Körperseite:  links  rechts

Untersucher: \_\_\_\_\_

**Subskala GRASP**

Item	Bewegungsaufgabe	Links	Rechts
1	10 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
2	2.5 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
3	5 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
4	7.5 cm Würfel greifen und auf Regal stellen		
5	Holzkugel aus Deckel greifen und auf Regal in 2. Deckel legen		
6	Schleifstein greifen und auf Regal stellen		
	<b>Total</b>	<b>/18</b>	<b>/18</b>

**Subskala GRIP**

Item	Bewegungsaufgabe	Links	Rechts
7	Wasser von einem Becher in den anderen umfüllen		
8	2.25 cm Röhrchen nehmen und umstecken		
9	1 cm Röhrchen nehmen und umstecken		
10	Unterlagscheibe aus Deckel nehmen und auf Stift stecken		
	<b>Total</b>	<b>/12</b>	<b>/12</b>

**Subskala PINCH**

Item	Bewegungsaufgabe	Links	Rechts
11	Kugel 6 mm mit Daumen und <b>Ringfinger</b> greifen		
12	Murmel 1.5 cm mit Daumen und <b>Zeigefinger</b> greifen		
13	Kugel 6 mm mit Daumen und <b>Mittelfinger</b> greifen		
14	Kugel 6 mm mit Daumen und <b>Zeigefinger</b> greifen		
15	Murmel 1.5 cm mit Daumen und <b>Ringfinger</b> greifen		
16	Murmel 1.5 cm mit Daumen und <b>Mittelfinger</b> greifen		
	<b>Total</b>	<b>/18</b>	<b>/18</b>

**Subskala GROSS MOVEMENT**

Item	Bewegungsaufgabe und Instruktion	Links	Rechts
17	Hand zum Hinterkopf führen und wieder in den Schoss legen		
18	Hand auf den Kopf und wieder in den Schoss legen		
19	Hand zum Mund führen und wieder in den Schoss legen		
	<b>Total</b>	<b>/18</b>	<b>/18</b>

Gesamttotal \_\_\_\_\_/57 \_\_\_\_\_/57

**Kopieren erlaubt – Bitte nicht verändern**Übersetzung des Originals durch Reha Rheinfelden, Schweiz  
Kontakt: c.schuster@reha-rhf.ch

Pat. Name: \_\_\_\_\_ ID: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

<b>Punkte Subskalen</b>	<b>Links</b>	<b>Rechts</b>
GRASP		
GRIP		
PINCH		
GROSS MOVEMENT		
<b>Total</b>	<b><i>/57</i></b>	<b><i>/57</i></b>